



# Wedstrijdvoorwaarden en -criteria

## Battle of the Boats 2026

**Je gaat dus deelnemen met je team, dat is de spirit, stoer bezig!**

**Lees hieronder waarmee je rekening moet houden als je deelneemt aan de Battle of the Boats.**

### TEAM SAMENSTELLEN

Stel zelf een team samen met klasgenoten, vriendinnen en matties. Bespreek met elkaar waarin iedereen goed is! Er zijn niet alleen handige gasten nodig, maar ook doordenkers, tekenaars, regelaars, tiktokkers en creatievelingen!

Hieronder een aantal zaken waarover je met elkaar kunt gaan brainstormen:

#### **A. Team**

1. Een team bestaat uit **minimaal 6 personen**.
2. LET OP!  
Ieder teamlid moet aangeven dat hij/zij op de foto/video mag. Hiervoor krijgen jullie elk een zogenaamd **AVG-formulier**. Dit formulier laat je door je ouders invullen, ondertekenen en lever je daarna weer in bij jouw begeleidend docent. Waarom is dit belangrijk? Wij willen jullie en anderen natuurlijk graag via filmpjes en foto's op internet laten zien wat jullie allemaal bouwen en presteren.
3. LET OP!  
De teamleden die tijdens de race in de boot varen moeten zwemdiploma A én B hebben!
4. Van alle teamleden hebben we gegevens nodig:
  - **voornaam**
  - **achternaam**
  - **maat T-shirt** (dit is voor teamkleding).
5. Geef jullie **team** en **boot** een **naam**.
6. Bij de Kick off en de Expertmeeting is je team met maximaal 8 afgevaardigden + begeleider aanwezig. Ieder team krijgt 8 team-shirts voor bij de Expertmeeting en de Race. De vertegenwoordigers van het team en de bemanning van de boot dragen de shirts.
7. Je kunt je alleen aanmelden als alle teamleden aan bovenstaande voorwaarden voldoen en daarmee akkoord gaan.



## B. Begeleiding

1. Regel minimaal **één begeleider docent** (meer mag) en minimaal **één begeleider ouder** die kan helpen of een keertje kan rijden.

### **Wat noemen de Battle of the Boats organisatie een boot/vaartuig?**

Voor de Battle of the Boats wordt het begrip 'boot' of 'vaartuig' ruim uitgelegd. Alles tussen een simpel vlot en op werf geproduceerd jacht is denkbaar.

### **WANNEER BEN JE EEN WINNAAR?**

De boten varen een parcours van start tot finish, waarbij een of meerdere boeien gerond moeten worden (je moet dus kunnen sturen met je schip). Jullie boot moet uiteindelijk de snelste zijn natuurlijk. Maar je kunt ook op andere manieren punten verdienen.

### **Er zijn prijzen te winnen in 2 categorieën:**

- a. **Creativiteit**  
Hoe creatief is jullie boot? De jury beoordeelt op een aantal punten die je op het beoordelingsformulier vindt. Vanaf 19 maart staat dat op de site van Hub Rivierenland.
- b. **Snelheid**  
Tijdens de wedstrijd race je twee keer met je boot. De tijd wordt gemeten en je snelste tijd geldt.

Daarnaast is er een extra prijs:

- c. **De Publieksknuffel**  
Het publiek mag een stem uitbrengen op de boot die zij het indrukwekkendst vindt. Stemmen kan tot aan de start van de eerste race.

Van iedere categorie krijgt de nummer 1 een prijs. De winnaars van Creativiteit en Snelheid winnen een teamactiviteit. De Publieksknuffel is iets wat je meteen mee naar school kunt nemen.

### **VOORWAARDEN VOOR DE RACE:**

- De belangrijkste voorwaarde is dat je vaartuig moet blijven drijven en kan racen met 4 mensen aan boord.
- De mensen die tijdens de wedstrijd varen, komen uit het team dat het vaartuig ook heeft gebouwd.

### **Parcours:**

- Het wedstrijd parcours wordt bekendgemaakt aan alle deelnemers.
- Algemene regel is dat de teams rekening moeten houden met een maximale diepte van ca 70 cm rondom de boeien op het parcours.
- Er wordt rekening gehouden met de diepte. Opvarenden moeten kunnen staan mocht de boot onverhoopt kapseizen.



## HET ONTWERP EN BOUWPROCES VAN JULLIE BOOT

### CRITERIA VOOR DE BOOT/VAARTUIG

#### **Voorwaarden aan afmetingen e.d. van de boot:**

- Afmeting lengte X breedte X hoogte is max **20 m<sup>3</sup>** (dus bijvoorbeeld 4 meter lang bij 2,5 meter breed en 2 meter hoog);
- Alles gemonteerd aan/op/onder het vaartuig, denk aan versieringen zoals vlaggen en wimpels worden meegerekend.

#### **Voorwaarden aan materiaal(gebruik):**

- Het is niet toegestaan om verkruiembare kunststoffen te gebruiken zoals: piepschuim (Tempex) en/of PUR-schuim (PolyUrethaan).
- Zorg er alsjeblieft voor dat alles wat op en aan het vaartuig is gemonteerd, ook goed vastzit. We willen voorkomen dat (onder)delen wegwaaien/wegdrijven. Daar belasten we de natuur mee.
- Zorg dat er géén scherpe onderdelen (zoals schroeven e.d.) uitsteken
- Richtlijn voor de tijdbestek om te bouwen bij een bedrijf is gesteld op 40 uur. Dit is een inschatting en de praktijk is dit lastig meetbaar. De ervaring leert dat dit een reële inschatting van tijdsbesteding is.

#### **Voorwaarden aan aandrijving:**

- Voortstuwing is door spierkracht in combinatie met mechaniek (dus geen zwemmers!).
- Peddels, riemen, vaarbomen zijn toegestaan
- Zeilen zijn toegestaan
- Motoren (brandstof, elektrisch, waterstof, gas, etc.) zijn **niet** toegestaan
- 'Jagen', langs de kant voortrekken van de boot met een touw is **niet** toegestaan

### CRITERIA VOOR CREATIVITEIT VAN DE BOOT/VAARTUIG

#### **Beoordeling van de Creativiteit**

De jury kijkt niet alleen of je boot veilig is, blijft drijven en snel is, maar ook naar jullie ideeën, verhaal en slimme keuzes. Dit is jullie kans om te laten zien hoe goed jullie als team kunnen bedenken, ontwerpen én bouwen. Denk groot, denk gek, denk origineel – als het maar bij jullie past en goed is uitgewerkt.

De jury beoordeelt de creativiteit van jullie boot op drie onderdelen:

#### **a. Thema van de boot**

Bedenk samen met je team en begeleiders een uniek en duidelijk thema. Wat is het verhaal van jullie boot?

Misschien strijden jullie tegen plasticvervuiling, zijn jullie onderweg naar een festival, runnen jullie een drijvende foodtruck of gaan jullie op expeditie naar de Zuidpool. Alles mag – zolang het idee terug te zien is in het ontwerp én de bouw van jullie boot.

De jury kijkt: is het thema origineel, goed bedacht en duidelijk zichtbaar?



## **b. Boegbeeld**

Tijdens de Kick-off maken jullie een boegbeeld: hét herkenningspunt van jullie boot. Dit bevestig je voorop en het moet echt onderdeel zijn van jullie thema en uitstraling.

Is jullie boot een piratenschip? Dan hoort daar misschien een stoer boegbeeld bij. Een natuurboot? Misschien een dier of een symbool voor de aarde.

De jury kijkt: past het boegbeeld goed bij het thema en is het creatief uitgewerkt?

## **c. Duurzaamheid van de boot**

Creatief zijn betekent ook slim omgaan met materialen. Denk na over: Waar is jullie boot van gemaakt? Kun je materialen hergebruiken? Wat gebeurt er met de boot na afloop? Kun je onderdelen opnieuw gebruiken of afval goed scheiden?

De jury kijkt: hebben jullie nagedacht over duurzaamheid én dit op een creatieve manier toegepast?

Kortom: een sterke boot heeft een goed verhaal, een opvallend boegbeeld en slimme, duurzame keuzes. Laat zien wie jullie zijn als team – op het water én in jullie idee!

## **Tips:**

- De scoreformulieren die door de jury gehanteerd worden zijn uiterlijk 19 maart te vinden op de website van Hub Rivierenland.
- Nogmaals: zwemdiploma A en B zijn verplicht voor alle opvarenden!