

## BATTLE OF THE BOATS

### Extra uitdagingen voor jouw team

Deze opdrachten zijn extra. Ze tellen niet mee voor de jury, maar maken jullie project nóg leuker, slimmer en creatiever.



### TEAMWORK & SPORT

#### Teamworkcoach

Bedenk hoe jullie goed samenwerken onder druk. Wie doet wat? Hoe los je snel problemen op?

#### Captain-training

Onderzoek hoe een captain duidelijke instructies geeft tijdens de race. Oefen met korte commando's.

#### Kracht & conditiecoach

Maak een trainingsschema om sterker en fitter te worden voor de race.

#### Warming-up expert

Ontwerp een gezamenlijke warming-up voor vlak voor de start.

#### Voortbewegings-onderzoeker

Onderzoek hoe je met zo min mogelijk energie zo snel mogelijk vooruitkomt.

### ONDERZOEK & TECHNIEK

#### Mini-boot testlab

Bouw kleine bootmodellen en test welke vorm het best blijft drijven. Wat ontdek je?

#### Duurzaamheidsdenker

Bedenk hoe boten duurzamer kunnen zijn of helpen tegen plastic afval in water. Maak een presentatie (met bijvoorbeeld een maquette, een filmpje, een tekening).

#### Waterleven-onderzoeker

Zoek uit welke dieren en planten in en rond het water leven. Wat moeten we beschermen?

#### Vaarregels-expert

Onderzoek de belangrijkste vaarregels in Nederland en leg ze uit aan je klas.

#### Waar mag je varen?

Zoek uit op welke wateren in jullie regio je mag varen en waarom daar regels voor zijn.

#### Maquettebouwer

Maak een schaalmodel van het terrein van de Battle of the Boats met boten, publiek en het parcours.

#### Expert-interviewer

Ga op zoek naar een expert op het gebied van bouwen/klussen, varen of duurzaamheid, ecologie (bijvoorbeeld een ouder) en vraag of die een keer kan komen vertellen over zijn/haar expertise.

## **MEDIA & PUBLIEK**

### **Online reporter**

Maak video's en posts over jullie bouwproces. Laat zien wat lukt, wat mislukt en hoe jullie samenwerken. >> content wordt doorgeplaatst op kanalen van BotB

### **Teamfotograaf**

Leg alles vast van eerste idee tot race. Maak een fotopresentatie, een krant of mini-expositie.

### **Publieksmanager**

Bedenk hoe jullie supporters naar de race krijgen. Posters, acties, aankondigingen — zorg voor sfeer langs de kant! En hoe meer publiek hoe meer kans op de publieksprijs!

### **Team-presentator**

Interview teamleden en vertel het verhaal van jullie boot in een korte pitch of video.

## **DESIGN & UITSTRALING**

### **Hoofd interieur**

Ontwerp hoe de binnenkant van jullie boot eruitziet. Denk aan comfort, veiligheid en uitstraling.

### **Interieurcrew**

Maak kussens, versiering of andere onderdelen voor in de boot. Zorg dat alles stevig vastzit.

### **Kleurenexpert**

Kies de kleuren van jullie boot en teamlook. Wat stralen deze kleuren uit?

### **Teamstylist**

Degenen die gaan varen, krijgen een shirt met de kleur en naam van het team. Ontwerp extra teamitems: petten, brillen of accessoires en eventueel zelfs aanvullende kleding die jullie als team herkenbaar maken. Oók voor de rest van het team/de klas.

## **SFEER & MOTIVATIE**

### **Team-yell of clublied**

Bedenk een yell, rap of lied waarmee supporters jullie aanmoedigen. De DJ's op de dag van de race kunnen eventueel ook de benodigde muziek draaien.

### **Bouw-playlist maker**

Maak een playlist die jullie draaien tijdens het bouwen. Wat geeft jullie energie?

### **Prijsonwerper**

Ontwerp een originele prijs voor een categorie. Misschien wordt jullie idee volgend jaar echt gebruikt!